Elektrotehnički fakultet u Beogradu

Principi softverskog inženjerstva

Specifikacija scenarija upotrebe funcionalnosti izmene izložbe

Verzija 1.0

A logo with purple squares

Description automatically generated

Tabela izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis izmene | Autor |
| 09.03.2024 | **1.0** | **Inicijalna verzija** | **Vuk Gligorić** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc160828783)

[1.1 Rezime 4](#_Toc160828784)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc160828785)

[1.3 Reference 4](#_Toc160828786)

[1.4 Otvorena pitanja 4](#_Toc160828787)

[2. Scenario izmene izložbe 5](#_Toc160828788)

[2.1 Kratak opis 5](#_Toc160828789)

[2.2 Tok događaja 5](#_Toc160828790)

[2.2.1 Kolekcionar ili kreator započinju pravljenje izložbe 6](#_Toc160828791)

[2.2.2 Kolekcionar ili kreator zadaju ime izložbi 6](#_Toc160828792)

[2.3 Posebni zahtevi 6](#_Toc160828801)

[2.4 Preduslovi 6](#_Toc160828802)

[2.5 Posledice 6](#_Toc160828803)

1. Uvod
   1. Rezime

Definisanje scenarija upotrebe prilikom izmene izložbe, sa primerima odgovorajućih html stranica.

* 1. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* 1. Reference
* Projektni zadatak
* Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
* Guidelines – Use Case, Rational Unified Process 2000
* Guidelines – Use Case Storyboard, Rational Unified Process 2000
  1. Otvorena pitanja

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Redni broj | Opis | Rešenje |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Scenario izmene izložbe
   1. Kratak opis

Kolekcionari i kreatori imaju mogućnost izmene izložbe. Oni to rade odabirom koju izložbu žele da izmene, nakon toga mogu da izaberu koje NFT-jeve žele da ubace ili izbace iz nje.

* 1. Tok događaja
     1. Kolekcionar ili kreator započinju izmenu izložbe

Kolekcionar ili kreator klikom na željenu izložbu na njihovom profilu imaju opciju „Izmeni izložbu”. Klikom na nju odlaze na novu stranicu za izmenu izložbe na kojoj se nalazi cela kolekcija NFT sa jasno označenim NFT-jevima koji su već u izložbi.

* + 1. Kolekcionar ili kreator izbacuju željene NFT-jeve iz izložbe

Kolekcionar ili kreator imaju mogućnost da izbace NFT iz izložbe. Oni to rade klikom na NFT koji je već označen da je u izložbi.

* + 1. Kolekcionar ili kreator dodaju NFT u izložbu

Kolekcionar ili kreator dodaje NFT u izložbu klikom na željene NFT-jeve koji nisu označeni. Klikom na NFT jasno će biti označeno da je NFT selektovan, tako da na kraju vidi koje je sve NFT-jeve izabrao.

* + 1. Kolekcionar ili kreator sačuvavaju izmene u izložbi

Ukoliko su kolekcionar ili kreator završili sa izmenama izložbe, jednostavnim klikom na dugme „Potvrdi izmene izložbe“ čuvaju izložbu nakon čega im iskače poruka da su uspešno promenili izložbu. Nakon ovoga, kolekcionar ili kreator se prebacuju na stranicu svog profila.

* 1. Posebni zahtevi

Nema.

* 1. Preduslovi

Kolekcionar ili kreator poseduju izložbu i ulogovani su na sajt.

* 1. Posledice

Izmenjena izložba se nalazi na profilu kolekcionara ili kreatora i na glavnoj stranici sajta.